



## **1º TORNEIO DE XADREZ 2022 DO CEFET-MG TIMÓTEO**

### **REGULAMENTO**

**Art. 1º** - O seguinte regulamento normatiza o 1º Torneio de Xadrez 2022 do CEFET-MG Timóteo, a ser realizado pelo Projeto de Extensão Clube de Xadrez do CEFET-Timóteo, no dia 07 do mês de outubro do ano de 2022, com início às 13:00hrs, e previsão de término às 17:30hrs.

**Parágrafo Único** – As regras da FIDE (Federação Internacional de Xadrez) serão aplicadas a tudo relacionado ao torneio, desde que não contrariem este regulamento.

### **I – DA FINALIDADE**

**Art. 2º** - O 1º Torneio de Xadrez 2022 do CEFET-Timóteo tem por finalidade a difusão da prática do xadrez como esporte de desenvolvimento mental e psicológico que auxilia na formação cognitiva, na divulgação do Clube de Xadrez do Campus Timóteo e suas atividades pela comunidade acadêmica e a ampliação de membros no clube. O Torneio tem por finalidade, ainda, a seleção dos participantes para o INTERCAMPI 2022 do CEFET-MG.

### **II – DA LOCALIDADE**

**Art. 3º** – O Torneio ocorrerá no Campus Timóteo, Bloco B, sala 10.

### **III – DA ORGANIZAÇÃO**

**Art. 4º** - O torneio será disputado pelos indivíduos em categoria absoluta, sem distinção de sexo e idade, que se inscreverem até o prazo limite.

**Art. 5º** – O torneio será realizado em uma única fase, a ser realizada preferencialmente em um único dia, podendo ser estendida para o dia seguinte, conforme necessidade.

**Art. 6º** - Antes do início das partidas acontecerá uma reunião dos organizadores com os competidores para esclarecimentos com relação ao torneio.

**Parágrafo Único** – O competidor que se atrasar e não chegar a tempo do início da segunda rodada será desclassificado e não será empareirado para as rodadas seguintes.

## IV – DAS INSCRIÇÕES

**Art. 7º** - As inscrições são abertas para servidores e alunos matriculados no campus Timóteo do CEFET-MG, bem como membros da comunidade do Vale do Aço.

**Art. 8º** - As inscrições ocorrerão virtualmente até 2h antes do início do evento, por meio do formulário do Google:

[https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeysQDwbHUDG5V1bC3VuGP\\_SikXTKmxGeP3JK1fD03NB8QjFA/viewform?usp=sf\\_link](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeysQDwbHUDG5V1bC3VuGP_SikXTKmxGeP3JK1fD03NB8QjFA/viewform?usp=sf_link).

**Parágrafo Único** – Não serão aceitas inscrições fora do prazo.

**Art. 9º** - O número máximo de inscritos aceito é 14 (quatorze).

**§1º** - É permitido o cancelamento da inscrição ao enviar um e-mail para: [joabatista@cefetmg.br](mailto:joabatista@cefetmg.br) ou [fabiorodrigues@cefetmg.br](mailto:fabiorodrigues@cefetmg.br), e assim se abrirá uma nova vaga, caso ainda dentro do prazo.

**§2º** - Caso o número de inscritos ultrapasse 14 (quatorze), serão priorizados os participantes do Clube de Xadrez do CEFET-Timóteo.

**§3º** - Após observado o §2º os demais inscritos serão selecionados por ordem cronológica de inscrição, até completar as 14 vagas.

## V – DA CONTAGEM DE PONTOS

**Art. 10** – A classificação final do torneio será feita de acordo com a pontuação obtida pelos jogadores, que será a soma dos pontos obtidos de acordo com os seguintes critérios:

**I** – Para vitórias: 1 (um ponto);

**II** – Para empates: 0,5 (meio ponto);

**III** – Para derrotas: 0 (zero).

**IV** – No caso de W.O. será atribuído 0,5 ponto para o jogador que compareceu.

## VI – DA COMPETIÇÃO

**Art. 11** - O sistema a ser adotado, é o Sistema Suíço com 5 (cinco) rodadas, caso o número de participantes seja superior a 8 (oito). Se for igual ou inferior a 8 (oito) será adotado o Sistema Round-Robin com até 7 (sete) rodadas.

**§1º** - Cada jogador terá 10 (dez) ou 15 (quinze) minutos de reflexão por partida. O valor será fixado no início do torneio, dependendo do número de participantes.

**§2º** - Haverá um intervalo de 5 (cinco) minutos entre cada rodada.

**Art. 12** - O empareiramento das partidas de cada rodada será feito pelo aplicativo STC: Swiss Tournament Calculator, sendo o primeiro nome anunciado de cada partida o jogador que jogará com as peças brancas e o segundo com as pretas.

§1º - Para o empareiramento será empregado rating fornecido no formulário de inscrição e a ser comprovado no início do torneio. Para os que não possuem rating será empregada a ordem alfabética, após a colocação dos jogadores com rating.

§2º - Em caso de erro no empareiramento, reportar aos árbitros antes do início da partida, do contrário, poderão não mais serem aceitas as reclamações.

**Art. 13** - O indivíduo compete por si só, sem a formação de equipe e contra todos os outros competidores, sem distinção de categorias.

**Art. 14** - Será eliminado do torneio o jogador que não comparecer a duas rodadas, consecutivas ou não.

**Art. 15** - Nas partidas do Torneio, é proibido distrair ou perturbar o adversário de qualquer maneira, aí incluídos o oferecimento de empate repetidas vezes e reclamações sem cabimento.

**Art. 16** - Nas partidas do Torneio, é expressamente proibido opinar na partida alheia.

**Art. 17** - Nas partidas do Torneio, é expressamente proibido usar celular ou outros aparelhos eletrônicos, mesmo no modo silencioso, salvo os que serão empregados como relógio de xadrez, situação na qual o dispositivo deverá permanecer no modo avião e não poderá ser empregado para qualquer outra finalidade.

**Art. 18** - Se durante uma partida for identificado um lance ilegal, deverá ser reestabelecida a posição imediatamente anterior à irregularidade, e será feito um ajuste nos tempos a critério do árbitro. Se a referida posição não puder ser reconstituída, a partida deverá continuar a partir da última posição identificável anterior à irregularidade.

§1º - Se a irregularidade for imediatamente identificada pelo próprio jogador que realizou a irregularidade, ele deverá voltar o lance e realizar um lance legal com a mesma peça movida no lance ilegal e não será aplicada qualquer penalidade.

§2º - Se o adversário identificar o erro, ele deve pausar o relógio imediatamente e comunicar ao árbitro, onde será aplicado o disposto no art. 18.

§3º - A partida será declarada perdida para o jogador que cometer dois lances ilegais na referida partida.

§4º - Se os jogadores não observarem um lance ilegal e derem continuidade à partida, não serão aceitas reclamações posteriores.

**Art. 19** - Ao final do Torneio, se houver empate na classificação, o desempate será feito pela soma dos ratings dos adversários no torneio. O jogador cuja soma for maior ficará em posição melhor. Caso ainda persista o empate, os jogadores disputarão partidas até que ocorra a primeira vitória, que dará ao vencedor a posição disputada.

## **VII – DAS PENALIDADES E EXPULSÕES**

**Art. 20** - Caso haja o descumprimento de algumas das especificações regulamentadas neste documento, o participante poderá perder imediatamente a partida ou até mesmo ser expulso do torneio.

**Parágrafo Único** – Todos os casos serão avaliados e julgados pelos organizadores do torneio.

## **VIII – DAS PREMIAÇÕES**

**Art. 21** - A premiação de medalhas será feita para os 3 (três) primeiros colocados.

**Art. 22** - Cada participante receberá virtualmente um certificado de participação do torneio, onde constará também a colocação para o caso dos três primeiros colocados.

**Art. 23** - Os melhores jogadores masculino e feminino com até 20 anos completos em 2022 terão o direito de competir no Intercampi 2022.

**§1º** - Para o Intercampi serão selecionados dois representantes, um para o masculino e outro para o feminino.

**§2º** - Os representantes para o Intercampi serão selecionados exclusivamente dentre integrantes do Clube de Xadrez que forem alunos com até 20 anos completos em 2022 matriculados no CEFET-Timóteo, mesmo que não integrantes do Clube participem do Torneio.

**§3º** - Serão selecionados o melhor colocado dentre os homens para representar o masculino e a melhor colocada dentre as mulheres para representar o feminino, respeitado o **§2º**, independente de suas colocações no resultado global do Torneio.

**§4º** - Caso o(a) jogador(a) selecionado(a) não queira participar do Intercampi, a vaga será repassada pro(a) colocado(a) subsequente, respeitado o **§2º**.

## **IX – DAS CONSIDERAÇÕES FINAIS**

**Art. 24** - Os jogos serão arbitrados pelos coordenadores do Clube de Xadrez do CEFET-Timóteo e demais autorizados.

**Art. 25** - O árbitro é a autoridade competente para adiar ou suspender um jogo, se houver motivo de relevância, sendo a maior autoridade. Qualquer decisão tomada pelo mesmo não será revogada.

**Art. 26** - Casos omissos serão resolvidos pelos organizadores do torneio.

## **CRONOGRAMA DO TORNEIO**

Publicação do regulamento .....	26 de setembro de 2022
Início das inscrições .....	26 de setembro de 2022
Término das inscrições .....	07 de outubro de 2022
Torneio ..	07 de outubro de 2022
Premiações .....	10 de outubro de 2022
Data limite de entrega dos certificados .....	17 de outubro de 2022